|  |  |
| --- | --- |
| **Description: C:\Users\Sofia Lucas\Desktop\LOGOTI~1.JPG** | **Description: C:\Users\alexandraquiterio\Downloads\governo de portugal.jpg** |

**ESCOLA:** Escola Secundária Eça de Queirós

**CURSO:** SD-S1

**ÁREA:** Curso de Técnico de Informática - Sistemas

**UFCD 01:** Arquitetura do Computador

**ANO LETIVO:** 2012/2013 **DATA DA ENTREGA:** xx-xx-xx

**FORMADOR:** Luís Balão

**MEDIADOR:** José M. Machado Rodrigues

**FORMANDO:** Bruno Ponces **NÚMERO:** 3

Reflexão:

**0769 – Arquitetura interna do computador**

Competências adquiridas:

* Identificar os elementos base da arquitetura de um computador.
* Reconhecer as unidades de execução do computador.
* Identificar a estrutura da memória e as funções de um processador.
* Descrever as formas de gestão da memória e do processador de um computador.

**Considero que esta unidade de formação de curta duração não foi nada benéfico para melhorar as minhas competências ao nível de arquitectura interna de um computador porque já trabalho na área há algum tempo.**

**Conhecer o computador e entender a lógica do seu funcionamento é o principal objetivo deste módulo.**

**A organização do computador passa pela compreensão de toda a arquitetura interna, a qual compreende o *módulo 0769*. Neste domínio ouve especial atenção na identificação de cada componente, sua função e funcionamento dos principais componentes “placa mãe (motherboard), processador, memórias, dispositivos de armazenamento”; sendo competências adquiridas nas suas principais características e flexibilidade. Nesta área exclusiva, foi feito prova das competências através de um documento Word, onde demonstrei conhecimentos na identificação, classificação, escolha e montagem dos componentes e colocar este conjunto a funcionar de forma equilibrada. As condições de segurança foi outro especto que me foi transmitido e o qual cumpro com enorme respeito.**

**Há que valorizar o contacto prático que me foi permitido, julgando ser uma mais-valia deste curso, tendo assim a oportunidade de instalar e testar todo o tipo de componentes de *hardware*, passando por situações de montagem, manutenção e resolução de problemas reais.**